小島秀夫
@Kojima_Hideo

「POLICENAUTS」の企画時のタイトルは「BEYOND」でした。自分でLOGOまで組んだのですが、商標が取れず、変更しました。ちなみに今年25周年となる「SNATCHER」はもともと「JUNKER」でした。

Traducir Tweet

3:08 p. m. · 9 jul. 2013 · Twitter for iPhone

66 Retweets **46** Me gusta

RANDAM @randam_XYZ · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo どちらも名作です！！
アドベンチャーゲームの金字塔ッ！

ひねくれ中佐 @NerukowasodatuO · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 確かメタルも「イントルーダー」でしたっけ？

まんぺい（趣味ジテツー＆ネコ @manpei01 · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo pcエンジンでやったスナッチャーは衝撃的でした。いまでも1番すきです。

チキンM:「サーバル、マダタベチャダメダヨ」 @tikinm · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo ポリスノーツやスナッチャーは井上喜久子さんが出てるー！ってのが最初の動機でした...スナッチャーは銀河お嬢様伝説ユナと同じ発売日で両方買った人は当事ユナッチャーの称号を得てましたわ

まめっころ @mamekkorori · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo スナッチャー25周年で、何かしらの企画がおありでしたら嬉しいですね...^_^

「V」が大詰めに入っている今では、難しいかも知れませんが...^^;

笑い男 @warai_otoco · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo ポリスノーツは9821系国民機を買えなかったのでセガサターンでプレイしましたが、ひたすら北条の家でステレオ聞いてたような思い出があります。あんなに物凄い曲数を書いたTappy氏、苦労しただろうなぁ。

JCM @R_Gilbert1024 · 9 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo MGS VではアサシンクリードⅣとのコラボはあるんですか？MGS4、MGSPWではあったので今回も期待していますが...

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている